

Volta Redonda, 22 de outubro de 2020.

Carta Nº 115/2020

Aos Membros dos Comitês de Bacia Hidrográfica do Estado do Rio de Janeiro

Assunto: Convocação para a 24ª Assembleia Geral Extraordinária do Fórum Fluminense de Comitês de Bacia Hidrográfica do ano de 2020.

Prezados (as) Senhores (as),

Convocamos os representantes dos Comitês de Bacias Hidrográficas do Estado do Rio de Janeiro, para participarem da **24ª Assembleia Geral Extraordinária do Fórum Fluminense de Comitês de Bacias Hidrográficas (FFCBH) do ano de 2020** que será realizada no dia **03 de novembro** (terça-feira), às **14:00h**, por **videoconferência**. A reunião terá a seguinte ordem do dia.

1. Abertura;
2. Aprovação da pauta;
3. Aprovação das atas do dia 29/09/2020 e 06/10/2020;
4. Discussão sobre sistemas alternativos baseados na natureza (programação em anexo);
5. Assuntos Gerais;
6. Encerramento.

Atenciosamente,



João Gomes de Siqueira
Fórum Fluminense de Comitês de Bacias Hidrográficas
Coordenador Adjunto

Anexo

Programação

Assunto: Discussão sobre sistemas alternativos baseados na natureza - Reunião FFCBH - 03/11/2020					
Convidados		Instituição	Proposta de Abordagem do assunto	Tempo e Horário de apresentação (20 minutos)	Debate/perguntas (10 minutos)
1	Pierre Martin	PUC-Rio	Sistemas alternativos baseados na natureza (SBN para tratamento de efluentes, como alternativa aos sistemas tempo seco - vantagens e desvantagens)	14:30h - 14:50h	10 min.
2	Nilson Coutinho	(PPEA/IFF)	Sistemas alternativos baseados na natureza (Trazer uma abordagem sobre as experiências na região hidrográfica IX)	15:00h - 15:20h	10 min.
3	Luzia Semêdo	UNIGAMA	Sistemas alternativos baseados na natureza: " Fitorremediação: uma técnica estratégica para tratamento de resíduos".	15:30h - 15:50h	10 min.
4	Adacto Otoni	FEN/UERJ	Abordagem sobre tempo seco	16:00h - 16:20h	10 min.
5	Victor Saraiva	Campus Cabo Frio - IFF	Tempo seco (Discorrer sobre a experiência de tempo seco na região hidrográfica VI - Lagos São João, reflexões críticas)	16:30h - 16:50h	10 min.